

DAFTAR PUSTAKA

- Afiana, L. R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Posyandu Balita Berbasis Web di RW 16 Kelurahan Wonosari Kota Semarang. Universitas Widya Husada Semarang.
- Atmaja, A. T., Santoso, D., & Ninghardjanti, P. (2018). Penerapan Sistem Otomatisasi Administrasi Untuk Meningkatkan Efektivitas Dan Efisiensi Kerja Di Bidang Pendapatandinas Perdagangan Kota Surakarta. JIKAP (Jurnal Informasi Dan Komunikasi Administrasi Perkantoran), 2(2).
- Bahar. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem (1st ed.). Universitas Terbuka. <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/MSIM4302-M1.pdf>
- Bharambe, D., Susheel Jain, & Anurag Jain. (2012). A Survey: Detection of Duplicate Record. International Journal of Emerging Technology and Advanced Engineering, 2(11).
- Billah, A. M. S., Fikriyah, M., Anisa, S., & Sutriyono. (2023). Perancangan Sistem Manajemen Keuangan Berbasis Web di CV. Tigana Sukses. Journal of Research and Publication Innovation, 1(3), 727–735.
- Chiasson, M., Reddy, M., Kaplan, B., & Davidson, E. (2007). Expanding multi-disciplinary approaches to healthcare information technologies: What does information systems offer medical informatics? International Journal of Medical Informatics, 76, S89–S97.
- Fadillah, M. A., & Ikasari, I. H. (2023). Literature Review: Implementasi Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi, 1(3), 577–581.
- Febrianto, M. Y., Artanto, F. A., & Sriyanti. (2023). Sistem Informasi Zonasi PPDB (Penerimaan Peserta Didik baru) SMPN 2 Kesesi Berbasis Website. Jurnal Surya Informatika: Membangun Informasi dan Profesionalisme, 13(1).
- Hutabarat, S., Rajagukguk, E., Jaya, I. K., & Hasibuan, D. (2021). Aplikasi Pembelajaran Flora dan Fauna Pada Anak Usia Dini TK.Karya Maju Dengan Metode Prototyping Berbasis Android.
- Listiyan, E., & Subhiyakto, E. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Di Cv. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah. KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(1), 74–82.

- Maryadi, Hadi, M., & Yustiani, S. (2022). Pengembangan Aplikasi E-Learning Akuntansi Sektor Publik dengan Metode Prototyping. *Measurement Jurnal Akuntansi*, 16(2), 136–150.
- Maulana, R., & Ikasari, I. H. (2023). Literature Review: Implementasi Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web dengan Pendekatan Metode Waterfall. *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(1), 247–251.
- Media, C. (2015, April 1). Mengenal Sistem Informasi Berbasis Web dengan Pemrograman Web—Creative Media. Creative Media Corp. Diakses tanggal 1 Februari 2024, dari <https://creativemedia.id/mengenal-sistem-informasi-berbasis-web-dengan-pemrograman-web/>
- Munassar, N. M. A., & Govardhan, A. (2010). A comparison between five models of software engineering. *International Journal of Computer Science Issues (IJCSI)*, 7(5), 94.
- Muslih, M. T., & Purnama, B. E. (2013). PENGEMBANGAN APLIKASI SMS GATEWAY UNTUK INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU DI SMAN 1 JEPARA. 2(1).
- Peraturan Menteri Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat Nomor 11 Tahun 2022 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat Nomor 13 Tahun 2020 Tentang Organisasi Dan Tata Kerja Kementerian Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat. 26 Desember 2022. Jakarta.
- Prabowo, M. (2020). Metodologi Pengembangan Sistem Informasi. LP2M Press IAIN Salatiga.
- Prabowo, R. E., Sabara, M. A., & Harimadi, A. M. (2019). RANCANG BANGUN FTP SERVER SMK AS-SYAMSURIYYAH WANASARI MENGGUNAKAN PROFTPD DAN FILEZILLA DI UBUNTU SERVER 16.04.
- Pricillia, T. & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12.
- Purnomo, D. (2017). Model prototyping pada pengembangan sistem informasi. *JIMP (Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan)*, 2(2).
- Putri, D. B., & Julianto, A. (2023, August 1). Apa itu Timestamp dan Bagaimana Perannya dalam Dunia Kripto? *VOI - Waktunya Merevolusi Pemberitaan*. Diakses tanggal 1 Februari 2024, dari <https://voi.id/teknologi/298067/apa-itu-timestamp-dan-bagaimana-perannya-dalam-dunia-kripto>

- Ritoyan, P. (2021, November 15). PhpRad Vue dan PhpRad Classic. Diakses tanggal 1 Februari 2024, dari <https://www.putraritoyan.top/2021/11/phprad-vue-dan-phprad-classic.html>
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2018). *Accounting Information System* (Fourteenth Edition). Pearson.
- Rusdiana, A., & Irfan, M. (2014). *Pustaka Setia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Santi, R. C. N., & Fitriyah, A. (2016). Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping. *Jurnal teknik Informatika*, 9(2). <https://doi.org/10.15408/jti.v9i2.5599>
- Sapto Aji, Migunani, & Fitro Nur Hakim. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Disposisi Surat Berbasis Web (Studi Kasus Kementerian Pekerjaan Umum). *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(3).
- Simarmata, J., Manuhutu, M. A., Yendrianof, D., Iskandar, A., Amin, M., Sinlae, A. A. J., Siregar, M. N. H., Hazriani, Herlinah, Sinambela, M., Negara, E. S., Jamaludin, Ardiana, D. P. Y., & G, N. L. W. S. R. (2021). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Sitohang, H. T. (2018). Sistem informasi pengagendaan surat berbasis web pada Pengadilan Tinggi Medan. 3(1). <https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>
- Supriatna, R. (2019). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 3 Kota Banda Aceh [PhD Thesis]. UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Surat Menteri Keuangan Nomor S-683/MK.02/2020 Tentang Satuan Biaya Masukan Lainnya Honorarium Penyelenggara Pengadaan Barang Dan Jasa Di Kementerian Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat. 3 Agustus 2020. Jakarta.
- Syarifudin, A., & Ani, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 149–158.