

Abstrak

Karya tulis ini dibuat untuk meninjau implementasi aplikasi baru yaitu SIMANDAR (Sistem Informasi Manajemen Anggaran dan Realisasi) sebagai aplikasi keuangan internal pada Perwakilan BPKP Provinsi Sulawesi Barat. Penyusunan karya tulis ini menggunakan data primer dari hasil wawancara dan dianalisis dengan teori yang berkaitan serta pengamatan pada Aplikasi SIMANDAR. Hasil tinjauan diperoleh bahwa implementasi SIMANDAR sudah berjalan dengan baik, yaitu dimulai dengan sosialisasi kepada pengguna dan tersedianya panduan awal berupa video penjelasan. Dampak dari implementasi aplikasi ini adalah terpenuhinya kebutuhan pengguna akan informasi realisasi anggaran yang cepat dan tepat. Adapun kendala yang ditemukan berupa sinkronisasi data pada saat update data dari excel dan tantangan di masa depan berupa pengintegrasian dengan Aplikasi BISMA yang juga merupakan aplikasi keuangan internal BPKP.

Kata kunci: Sistem Informasi Akuntansi, Proses Pengembangan Sistem, Realisasi Anggaran Pemerintah

Abstract

This paper was created to review the implementation of a new application, namely SIMANDAR (Budget Management Information System and Realization) as an internal financial application for Perwakilan BPKP Provinsi Sulawesi Barat. The preparation of this paper uses primary data from interviews and is analyzed with related theories and observations on the SIMANDAR Application.. The results of the review showed that the implementation of SIMANDAR was going well, starting with outreach to users and providing an initial guide in the form of an explanatory video. The impact of the implementation of this application is the fulfillment of user needs for fast and accurate budget realization information. The obstacles found are in the form of data synchronization when updating data from Excel and future challenges in the form of integration with the BISMA Application which is also BPKP's internal financial application.

Keywords: Accounting Information System, System Development Process, Government Budget Realization