

DAFTAR PUSTAKA

- Bayu, D. J. (8 Juni 2021). *Masa Depan Cerah Gim online di Indonesia*. Analisis Data Katadata.
<https://katadata.co.id/ariayudhistira/analisisdata/60bd726285611/masa-depan-cerah-gim-online-di-indonesia>
- Company: Coda payments. Company | Coda Payments. (n.d).*
<https://www.codapayments.com/company>
- Dewanto, K. (22 Januari 2019). *Mengenal Unipin Voucher Game Online, Cara Daftar Dan Cara Isi Ulang Yang Benar*. Cermati.
<https://www.cermati.com/artikel/mengenal-unipin-voucher-game-online-cara-daftar-dan-cara-isi-ulang-yang-benar>
- Eftionanda, D. (11 Agustus 2021). *Mengulik Sekilas tentang transaksi digital Dan PPN PMSE*. Pajak. <https://www.pajak.com/pwf/mengulik-sekilas-tentang-transaksi-digital-dan-ppn-pmse/>
- Fitriya. (22 Maret 2022). *Tarif PPN Naik Jadi 11% & 12% Di Uu HPP, Berlaku Mulai 2022*. Klikpajak. <https://klikpajak.id/blog/pajak-pertambahan-nilai-ppn/>
- Fitriya. (14 April 2022). *Daftar Perusahaan pemungut PPN PMSE & CARA input data Dokumen Lain Transaksi PMSE di E-faktur*. Klikpajak.
<https://klikpajak.id/blog/ppn-atas-perdagangan-melalui-sistem-elektronik-atau-pmse/>
- Fungsi Pajak. Fungsi Pajak | Direktorat Jenderal Pajak (n.d).*
<https://www.pajak.go.id/id/fungsi-pajak>

Hosch, W. L. (2020). *Google*. Encyclopædia Britannica.
<https://www.britannica.com/topic/Google-Inc>

Indonesia. (2021). Undang-Undang Nomor 6 Tahun 1983 tentang Ketentuan Umum dan Tata Cara Perpajakan sebagaimana telah diubah terakhir dengan Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2021.

Indonesia. (2021). Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1983 tentang Pajak Pertambahan Nilai Barang dan Jasa dan Pajak Penjualan atas Barang Mewah sebagaimana telah diubah terakhir dengan Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2021.

Indonesia. (2019). Peraturan Pemerintah Nomor 80 Tahun 2019 tentang Perdagangan Melalui Sistem Elektronik.

Jehuda, C. (2021). Tinjauan atas Potensi Perpajakan Penjualan Aset Game Virtual.
KTTA PKN STAN

Kementerian Keuangan Republik Indonesia. (2020). Peraturan Menteri Keuangan Nomor 48/PMK.03/2020 tentang Tata Cara Penunjukan Pemungut, Pemungutan, dan Penyetoran, serta Pelaporan Pajak Pertambahan Nilai atas Pemanfaatan Barang Kena Pajak Tidak Berwujud dan/atau Jasa Kena Pajak dari Luar Pabean di Dalam Daerah Pabean Melalui Sistem Elektronik.

Kementerian Keuangan Republik Indonesia. (2022). Peraturan Menteri Keuangan Nomor 60/PMK.03/2022 tentang Tata Cara Penunjukan Pemungut, Pemungutan, Penyetoran, dan Pelaporan Pajak Pertambahan Nilai atas Pemanfaatan Barang Kena Pajak Tidak Berwujud dan/atau Jasa Kena Pajak

dari Luar Daerah Pabean di Dalam Daerah Pabean Melalui Perdagangan Melalui Sistem Elektronik.

Leguiza, S. (18 Oktober 2021). *Genshin impact wishes guide - how to obtain all the characters*. Gfinity Esports. <https://www.gfinityesports.com/genshin-impact/wishes-how-to-obtain-all-the-characters/>

Lucic, K. (3 April 2020). *What is google play store? everything you need to know*. Android Headlines. <https://www.androidheadlines.com/what-is-google-play-store.html>

Maulida, R. (10 Desember 2018). *Memahami Perbedaan PKP Dan Non PKP*. OnlinePajak. <https://www.online-pajak.com/tentang-pph-final/perbedaan-pkp-dan-non-pkp>

Pajak - Pengertian, Jenis Dan Contohnya: Tokopedia Kamus. Tokopedia. (n.d.). <https://kamus.tokopedia.com/p/pajak/>

Prabandaru, A. (8 Maret 2019). *Mengenal karakteristik Dan Ciri Khas PPN Sebagai Kewajiban PKP*. Klikpajak. <https://klikpajak.id/blog/mengenal-karakteristik-dan-ciri-khas-ppn-sebagai-kewajiban-pkp/>

Rachman, R., & Oktavianti, R. (2021). Pengaruh Kepercayaan Konsumen terhadap Loyalitas Pelanggan dalam Penggunaan Sistem Pembayaran Online (Survei Pengguna Produk Unipin). *Prologia*, 5(1), 148-153.

Rizky, M. N. (2021). Tinjauan Penerapan PPN atas Perdagangan Melalui Sistem Elektronik di Platform Steam dan Google Play Store. *KTТА PKN STAN*

Sandi, F. B. (22 Juli 2020). *PMSE: Pajak Perdagangan Melalui Sistem Elektronik*. OnlinePajak. <https://www.online-pajak.com/tentang-ppn-efaktur/pmse>

- Santoso, Y. I. (14 April 2022). *Hingga 31 maret 2022, Setoran PPN PMSE Tembus RP5,73 triliun*. DDTCNews. <https://news.ddtc.co.id/hingga-31-maret-2022-setoran-ppn-pmse-tembus-rp573-triliun-38458>
- Putra. (n.d.). *Mengenal Codashop, Produk, promo, Dan Keunggulannya*. DiSetujui. <https://disetujui.id/gaya-hidup/apa-itu-codashop/>
- Sandra. (22 November 2021). *Daftar Perusahaan Yang Ditunjuk sebagai Penyelenggara perdagangan Melalui Sistem Elektronik (PMSE)*. Pajakku. Aplikasi pajak online terintegrasi. [https://www.pajakku.com/read/6094abedeb01ba1922ccab62/Daftar-Perusahaan-yang-Ditunjuk-sebagai-Penyelenggara-Perdagangan-Melalui-Sistem-Elektronik-\(PMSE\)](https://www.pajakku.com/read/6094abedeb01ba1922ccab62/Daftar-Perusahaan-yang-Ditunjuk-sebagai-Penyelenggara-Perdagangan-Melalui-Sistem-Elektronik-(PMSE))
- Sejarah Shopee di Indonesia: Marketplace Sukses di Tanah Air*. Ginee. (18 Oktober 2021). <https://ginee.com/id/insights/sejarah-shopee-indonesia/>
- Shopee : Visi Dan Misi E-commerce shopee*. Visi Misi - Sumbernya Visi dan Misi Terlengkap. (n.d.). <https://visimisi95.blogspot.com/2018/03/shopee-visi-dan-misi-e-commerce-shopee.html>
- Video games - indonesia: Statista market forecast*. Statista. (n.d.). <https://www.statista.com/outlook/dmo/digital-media/video-games/indonesia>
- Website Perusahaan Unipin*. UniPin. (n.d.). <https://corp.unipin.com/id/>
- Wijaya, S dan Nirvana, A. P. (30 September 2021). *Pajak Pertambahan Nilai perdagangan Melalui Sistem Elektronik (studi kasus pt shopee internasional Indonesia)*. Bilancia : Jurnal Ilmiah Akuntansi.

<http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/ojs32/index.php/BILANCIA/article/view/1464>

Yaden, J. (11 November 2021). *What is genshin impact?*. Digital Trends.
<https://www.digitaltrends.com/gaming/what-is-genshin-impact/#dt-heading-what-is-genshin-impact>