

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
PERNYATAAN LULUS.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penulisan	5
1.4 Ruang Lingkup	6
1.5 Manfaat Penulisan	6
1.6 Sistematika Penulisan KTTA	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Teori/Konsep	8
2.1.1 Pajak Pertambahan Nilai (PPN).....	8
2.1.2 Perdagangan Melalui Sistem Elektronik (PMSE).....	12
2.1.3 PPN PMSE.....	13
2.2 Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III METODE DAN PEMBAHASAN.....	19
3.1 Metode Pengumpulan Data	19
3.1.1 Metode Observasi.....	19
3.1.2 Studi Kepustakaan.....	19
3.2 Gambaran Umum Objek Penelitian	20
3.2.1 Genshin Impact	20
3.2.2 Google Play Store	22
3.2.3 Codashop.....	24
3.2.4 UniPin	25
3.2.5 Shopee	26
3.3 Pembahasan Hasil.....	27
3.3.1 Google Play	27
3.3.2 Codashop.....	34
3.3.3 UniPin	42
3.3.4 Shopee	48
BAB IV SIMPULAN.....	57

4.1 Simpulan.....	57
4.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	65
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Logo Genshin Impact	20
Gambar III.2 Logo Google Play.....	23
Gambar III.3 Logo Codashop	25
Gambar III.4 Logo UniPin	26
Gambar III.5 Logo Shopee.....	27
Gambar III.6 Tampilan Harga di Google Play Sebelum Pajak	30
Gambar III.7 Tampilan Harga di Google Play Setelah Pajak	31
Gambar III.8 Tampilan Harga di Google Play Setelah Kenaikan PPN 11%	32
Gambar III.9 Tampilan <i>Game</i> Saat Mendapatkan Produk.....	33
Gambar III.10 Tampilan <i>Website</i> Codashop Sebelum Kebijakan PPN 11%	36
Gambar III.11 Tampilan <i>Website</i> Codashop Setelah Kebijakan PPN 11%	36
Gambar III.12 Konfirmasi Pemesanan Produk Codashop Melalui Perangkat PC	37
Gambar III.13 Ringkasan Pesanan Codashop Melalui Perangkat PC.....	38
Gambar III.14 Rincian Tagihan Codashop Melalui Perangkat <i>Smartphone</i>	40
Gambar III.15 Keterangan Mengenai Pengenaan Pajak UniPin.....	43
Gambar III.16 Konfirmasi Pemesanan Produk di UniPin Melalui Perangkat PC	44
Gambar III.17 Ringkasan Pesanan UniPin Melalui Perangkat PC	45
Gambar III.18 Ringkasan Pesanan UniPin Melalui Perangkat <i>Smartphone</i>	47
Gambar III.19 Ringkasan Pesanan Google Play Melalui Shopee.....	51
Gambar III.20 <i>Invoice</i> Pesanan Non Google Play Melalui Shopee	54