

BAB IV

SIMPULAN DAN SARAN

4.1 Simpulan

Penelitian ini telah melakukan analisis terhadap aspek perpajakan atas penghasilan yang diterima oleh streamer game online dengan beberapa kesimpulan sebagai berikut. *Streamer Game Online* menerima beberapa jenis penghasilan yaitu sistem monetisasi (*adsense*), donasi, dan biaya berlangganan anggota. Dari penghasilan yang diterima tersebut, berdasarkan peraturan perpajakan, *streamer game* online termasuk kategori pekerja bebas, sehingga mereka dapat menghitung pajaknya dengan menggunakan NPPN KLU 90002 yaitu kategori pekerja seni. Terkait kewajiban perpajakan, *streamer game online* masih belum memahami bagaimana cara menghitung dan melaporkan pajak penghasilannya. Hal disebabkan oleh masih kurangnya gerakan mengajak untuk membayar pajak, kurang sosialisasi tentang perpajakan, dan juga peraturan perpajakan untuk para *streamer* masih belum jelas diatur.

4.2 Saran

Berdasarkan yang ditemui oleh penulis melalui hasil wawancara, terdapat beberapa kendala yang dihadapi oleh streamer seperti masih kurangnya gerakan yang mengajak untuk membayar pajak, kurang sosialisasi tentang kewajiban

perpajakan , dan juga belum efektifnya sistem website di DJP Online. Oleh karena itu, mungkin DJP kedepannya lebih aktif untuk mengajak dan lebih menggunakan media sosial untuk mengajak wajib pajak, DJP juga dapat dengan aktif melakukan sosialisasi atau webinar mengenai kewajiban perpajakan yang harus dilakukan oleh wajib pajak agar mendapatkan lebih banyak pengetahuan tentang perpajakan.